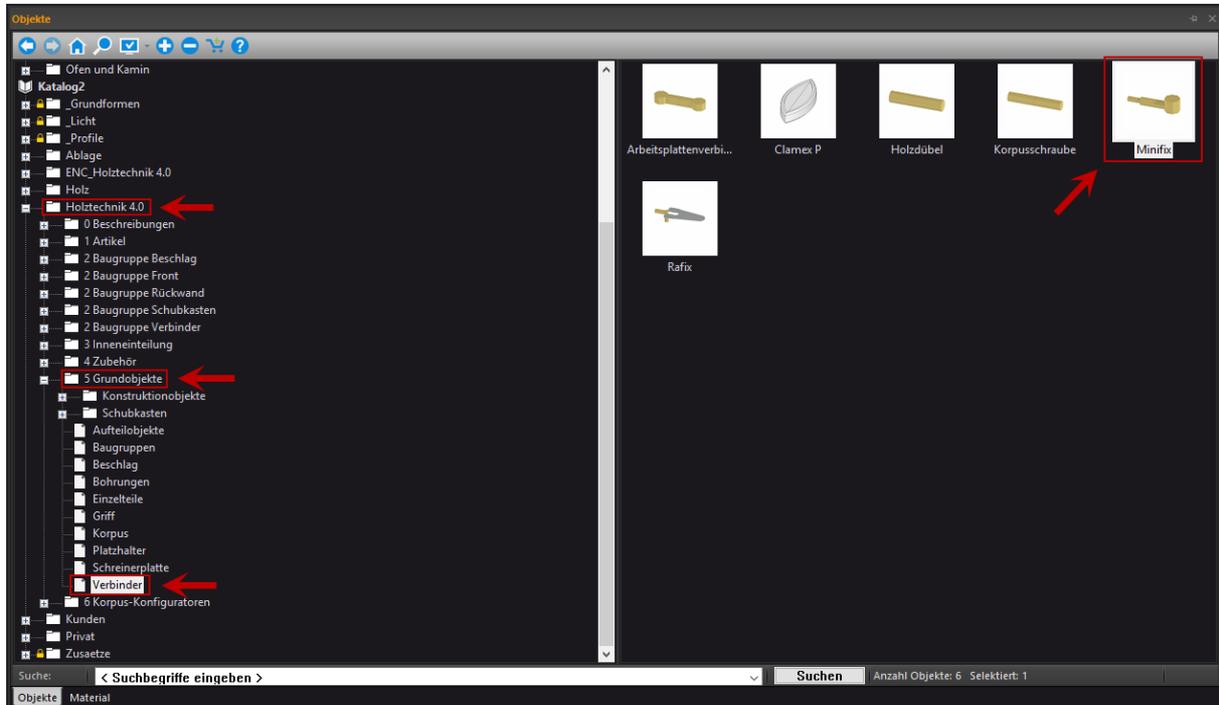


Holztechnik 4.0 – eigene Verbinder erstellen

In Palette CAD wird über den Objektkatalog (Button an der oberen Leiste unter dem Reiter **Planen** oder Tastenkürzel **o**) im Katalog **Holztechnik 4.0 – 5 Grundobjekte – Verbinder** ein beliebiges Verbinder-Objekt, z.B. **Minifix**, durch einen Doppelklick in die Planung eingefügt.

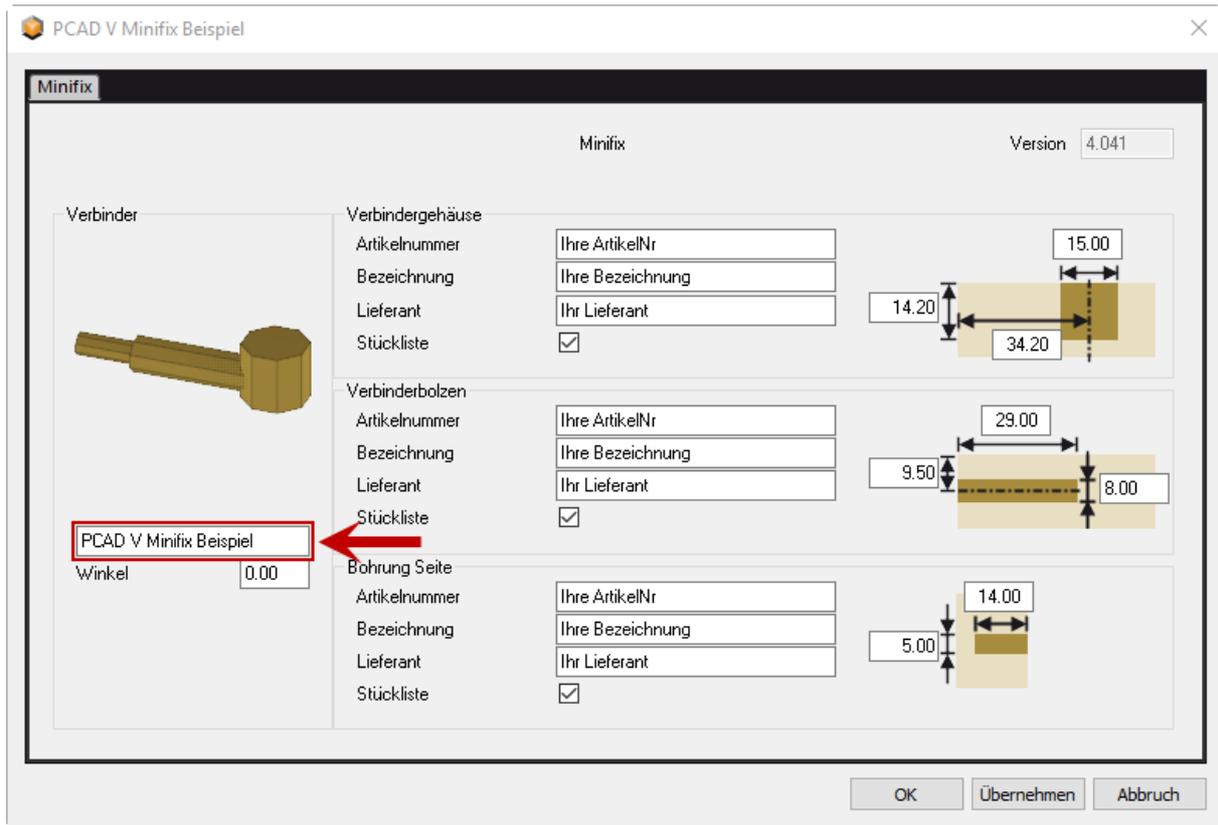


Nachdem der Verbinder in der Planung abgesetzt wurde, öffnet man durch einen weiteren Doppelklick auf den Verbinder, oder durch markieren des Verbinders und betätigen des Tastenkürzels **i**, dessen Intelligenz.

Hier können nun diverse Einstellungen wie z.B. Bohrtiefen, Durchmesser etc. eingegeben werden.

Zudem können Artikelnummern etc. eingetragen und ein Haken in der Checkbox **Stückliste** gesetzt werden, um den Verbinder in der Stückliste aufzuführen.

Wichtig: Es ist darauf zu achten, dass der Verbinder einen aussagekräftigen bzw. einzigartigen Objektnamen im Namenfeld auf der linken Seite des Intelligenzfensters erhält, um sog. Mehrfachtreffer zu vermeiden und somit ein reibungsloses Einbauen bzw. Eintauschen im Korpus-Konfigurator und der Baugruppe Verbinder zu gewährleisten.



Wurden alle Einstellungen vorgenommen und diese mit einem Klick auf **OK** in der Verbinder-Intelligenz bestätigt, muss der Verbinder noch abgespeichert werden.

Zum Speichern wählt man den Verbinder aus und geht über den Reiter **Extras** oder mit einem Rechtsklick auf den Verbinder auf **Objekt speichern**. Hier muss jetzt noch der Speicherort des Verbinders festgelegt werden.

Das Speichern in den Katalog Holztechnik 4.0 sollte vermieden werden.

Herzlichen Glückwunsch – Sie können nun selbständig Verbinder in der Holztechnik 4.0 anlegen.